**TÍNH KẾ THỪA**

Đặc Trưng của lập trình hướng đối tượng(OOP):

1. Trừu Tượng
2. Đóng gói
3. Kế Thừa
4. Đa Hình

**TỔNG QUAN VỀ KẾ THỪA**

* ***Định Nghĩa:*** là việc định nghĩa lại lớp dựa trên các lớp đã có
  + Lớp cơ sở(Base class): còn gọi là lớp cha, là lớp dùng để định nghĩa lớp mới.
  + Lớp dẫn suất(Derived class): còn gọi là con, là lớp được định nghĩa từ lớp đã có
* ***Có 2 loại kế thừa***:
  + Đơn kế thừa
  + Đa kế thừa (kế thừa bội)
  + Mỗi ngôn ngữ OOP hỗ trợ khả năng kế thừa riêng
* ***Đơn kế thừa***: là tính chất cho phép một lớp dẫn xuất chỉ có thể kế thừa từ một lớp cơ sở duy nhất. Ngôn ngữ đơn kế thừa tiêu biểu gồm: Java, C#, Delphi.
* ***Đa kế thừa***: là tính chất cho phép một lớp có thể kế thừa từ nhiều lớp cơ sở. Ngôn ngữ kế thừa tiêu biểu gồm: C++.
* Hàm dựng thì lớp cha chạy trước, lớp con chạy sau. Hàm hủy thì lớp con hủy trước, lớp cha hủy sau.

***Bài tập:*** Công ty quản lý các loại nhân viên trên. Viết chương trình quản lý công ty như sau:

1. Nhập danh sách các nhân viên trong công ty
2. Xuất danh sách trên.
3. Tính tổng lương của tất cả các nhân viên trong công ty
4. Tìm nhân viên có lương cao nhất trong công ty.